

Kennari:
Alexandra Ýr Auðunsdóttir
Jóna Helena Bjarnadóttir

Kennslufyrirkomulag:
Verkleg kennsla inn í bekk

Tímafjöldi:
6 kennslustundir

Bekkur:
1. og 2. bekkur

Leikja og spilasmiðja

Megintilgangur leikja og spila smiðju er að nemendur kynnist ýmsum spilum og geti tekið þátt í leikjum inn í bekk. Að nemendur taki virkan þátt í leikjum og spilum og læri nýja leiki og spil. Áhersla er lögð á að nemendur læri að meðhöndla spil, þau geta unnið í smáum og stærri hópum og að þau geti fylgt einföldum fyrirmælum og leikreglum.

Leikja og spilasmiðja

Námsþættir:	Námsefni:	Hæfniviðmið: <i>Að nemandi geti:</i>	Leiðir:
Ipad Tæknisjónvarp Spilastokkur Borðspil Virgni gólf	Svarti Pétur Olsen olsen Þjófur Veiðimaður Kahoot Samstæðuspil Púsl Blokus Tvenna Ýmis borðspil	<ul style="list-style-type: none">- Sýnt góða meðhöndlun á spilum- Unnið í smærri og stærri hópum- Fylgt fyrirmælum- Farið eftir leikreglum- Tekið virkan þátt í leikjum- Tekið virkan þátt í spilum	HópaVinna Einstaklingsvinna Sýnikennsla Leiðsögn
Námsmat:	Námsframvinda og hæfni nemenda metin í lok hvers smiðjuhóps.		

Námsmat

Námsmat Stapaskóla fer fram með leiðsagnar- og símati. Lögð er áhersla á að nemendur séu sífellt að bæta við sig þekkingu og leikni og öðlist þannig ákveðna færni. Tekið er mið af Aðalnámsskrá grunnskóla í öllum greinum. Fyrir lokið verkefni er ekki gefin einkunn heldur er lagt mat á hæfni nemandans og gefið fyrir stöðuna í þeim hæfniviðmiðum sem liggja til grundvallar verkefninu.

Til þess að meta hvert hæfniviðmið fyrir sig er notast við hæfnitákn sem má sjá hér til hliðar.

- **Framúrskarandi:** ef nemandi hefur náð hæfniviðmiði og sýnt getu *umfram* þá hæfni sem viðmiðið setur
- **Hæfni náð:** ef nemandi hefur náð hæfniviðmiði
- **Á góðri leið:** ef nemandi er nálægt því að ná hæfniviðmiði en enn vantar þó aðeins upp á
- **Þarfnast þjálfunar:** ef nemandi þarfnast frekari þjálfunar til að ná hæfniviðmiði
- **Lokið:** nemandi hefur lokið við verkefni
- **Ólokið:** nemandi hefur ekki lokið við né skilað verkefni
- **Undanþága:** nemendi hefur undanþágu frá verkefni af einhverjum ástæðum

	Framúrskarandi
	Hæfni náð
	Á góðri leið
	Þarfnast þjálfunar
	Lokið
	Ólokið
	Undanþága